React Native

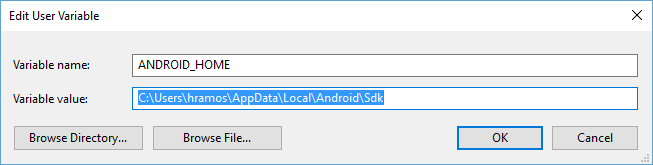
1. Môi trường làm việc

* Cài chocolatey:

Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force; [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol -bor 3072; iex ((New-Object System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/install.ps1'))

* choco install -y nodejs.install python2 jdk8
* npm install exp –global
* [Download Android Studio](https://developer.android.com/studio/index.html).
* Custom:
* Android SDK
* Android SDK Platform
* Performance (Intel ® HAXM)
* Android Virtual Device (phần này có thể thay thế bởi Genymotion: https://www.genymotion.com/)

Chọn cài đặt bản Android Sdk 9 (Pie), khi bật Android Sdk Manage hãy chọn tối thiểu 2 gói sau

* Android SDK Platform 28
* Intel x86 Atom\_64 System Image or Google APIs Intel x86 Atom System Image
* Cấu hình ANDROID\_HOME environment variable
* Các công cụ React Native yêu cầu một số biến môi trường được thiết lập để xây dựng các ứng dụng với Native Code.
* 
* *Cài đặt biến môi trường ANDROID\_HOME trên windows*
* Thay thế giá trị trên bằng SDK của bạn, Sdk được cài đặt trong thư mục sau
* C:\Users\YOUR\_USERNAME\AppData\Local\Android\Sdk
* Bạn có thể tìm vị trí thực tế của SDK trong Android Studio bằng cách: click vào “Preferences” và chọn menu *Appearance & Behavior → System Settings → Android SDK.* Sau đó copy và dán vào ô bên trên
* Thêm platform-tools vào Path
* Hãy vào phần biến môi trường của Windows như bước trên, và chọn biến **Path** , sau đó click **Edit** và chọn **New** để nhập thêm platform-tools vào biến Path. Đường dẫn của thư mục platform-tools có cấu trúc như sau
* C:\Users\YOUR\_USERNAME\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools

exp init MemoryGame

exp start

//function viết theo es6 hàm thực hiện nhiều code thì {} và phải có return

let xinchao =(a,b)=>{

var c=5;

var tong=0;

tong=a+b\*c;

return tong ;

}

//function viết theo es6 hàm không có giá trị trả về ruturn thì

let xinchao =(a,b)=>{

console.log(“xin chao”)

}

xinchao();

// hàm 1 tham số

let xinchao =a=>a

console.log(xinchao(“giatrị”))

//sử dụng map duyệt từng phần tử

let arrays=["a","b","c"];

arrays.map(function(value){

console.log(value);

})

//sử dụng hàm es6

let arrays=["a","b","c"];

arrays.map((value)=>console.log(value))

//arrow

let connguoi={

tay:"tay dai",

chan:"chân dài",

mat:"mắt nhỏ"}

console.log(connguoi.tay + "\_" + connguoi.chan)

//sử dụng mảng trong object

let connguoi={

tay:"tay dai",

chan:"chân dài",

mat:"mắt nhỏ",

xinchao: (a,b)=>{ return “chào bạn" + a + b }}

console.log(connguoi.xinchao(“mập”, “béo”))

//sử dụng hàm trong object

var nhanvien={

cannang:'60',

cannangsauan: (a,b)=>nhanvien.cannang \*2 , //không sử dụng được this

cannangtruocan(){

return this.cannang \* 2; //hàm này mới sử dụng được this.

}}

console.log(nhanvien.cannangtruocan())

//phân mảnh trong object

var nhanvien={

cannang:'60',

tuoi:30,

cannangsauan: (a,b)=>nhanvien.cannang + nhanvien.tuoi

}

let {cannang:cannangcuaban,tuoi:tuoicuaban,cannangsauan:cangnangsauancuatoi}=nhanvien;

console.log(cannangcuaban + " \_ "+tuoicuaban +"\_"+ cangnangsauancuatoi())

//phân rả mảng sử dụng dấu ngoặc vuông

let arrays=["a","b","c"];

let [gt1,gt2,gt3]=arrays ; //

console.log(gt2)

// khai báo hàm mà nhận vào 1 mảng

let tinhtong=(...nthamso)=>{

let tong=0;

nthamso.map((value)=>tong+=value);

return tong;

}

console.log(tinhtong(1,2,3,4,5))

// số a,b và n tham số

let tinhtong=(a,b,...nthamso)=>{

let tong=0;

nthamso.map((value)=>tong+=value);// nó tự bỏ biến a và b hay giá trị 1,2

return tong;

}

console.log(tinhtong(1,2,3,4,5))

//sử dụng class

class connguoi{

constructor(){

this.tay="ngắn";

this.chan="dài"

}

}

connguoi1=new connguoi();

console.log(connguoi1.tay);

**//kế thừ từ class cha**

class connguoi{

constructor(){//biến trong constructor không khai kiểu cho nó. để là this.

this.tay="ngắn";

this.chan="dài";

this.xinchao=()=>"che cong";

}

xuatten(ten){

return "xin chao" + ten;

}

}

class contrai extends connguoi {

constructor(){

super();// từ khóa hàm kế thừa phương thức cha

this.gioitinh="nam";

}

}

connguoi1=new contrai();

console.log(connguoi1.xuatten("che cong binh"));

console.log(connguoi1.xinchao());

**//Duyệt mảng**

mang=["a","b","c"];

mangobject=[

{

ten:"che cong",

tuoi:10

},

{

ten:"nghiep",

tuoi:5

}

]

for(let giatri1 of mang)

{

console.log(`giá trị mãng ${giatri1}`)

}

for(let giatri of mangobject)

{

console.log(`giá trị mãng ${giatri.ten}`)

}

//tìm phần tử đầu tiên trong object dùng hàm find(), lọc tất cả phần tử fillter, findIndex tìm vị trí mảng

mangobject=[

{

ten:"che cong",

tuoi:10

},

{

ten:"nghiep",

tuoi:5

},

{

ten:"che cong",

tuoi:7

}

]

let giatitim=mangobject.filter((value)=>{

//cach 1

//if(value.ten==="che cong"){

// return value

// }

//

//cach 2: return thẳng luôn

return value.ten==="che cong"

})

console.log(giatitim);

//mảng map là mảng có key và value

let mangmap= new Map([

//[key,value]

["ten","che cong"],

["tuoi",10],

["toc","ngắn"]

]);

console.log(mangmap.get("ten"));

//get điều key.kiểm tra giá trị //has kiểm tra key. nếu có true, ko false //size kích thước file

//phân rả cấu trúc mảng

Cách 1:

let mangmap= new Map([

//[key,value]

["ten","che cong"],

["tuoi",10],

["toc","ngắn"]

]);

for(let key of mangmap){

//mangmap: thì lấy key và values;mangmap.values: lấy giá trị; mangmap.key:lấy key

console.log(key);

}

Các 2:

let mangmap= new Map([

//[key,value]

["ten","che cong"],

["tuoi",10],

["toc","ngắn"]

]);

for(let [key,values] of mangmap){//

console.log(key +"\_"+values);

}

Cách 3:

let mangmap= new Map([

//[key,value]

["ten","che cong"],

["tuoi",10],

["toc","ngắn"]

]);

mangmap.forEach((values,key)=>{

console.log(key +"\_"+values);

})

**//set, delete**

let mangmap= new Map([

//[key,value]

["ten","che cong"],

["tuoi",10],

["toc","ngắn"]

]);

mangmap.set("mui","to");// gán thêm giá trị vào map

mangmap.delete("ten");

mangmap.forEach((values,key)=>{

console.log(key +"\_"+values);

})

//mảng set là mảng chỉ có value

let giatri=[ "che cong", "10","ngắn" ];

let mangset=new Set(giatri);

mangset.add("bình");//

mangset.delete("ngắn");

for(let value of mangset)

{ console.log(value);}